

MÊME PAS PEUR

DOMAINE PROVINCIAL DE CHÈVETOGNE

18.10.2025
16-22H

www.domainedechevetogne.be

 Belfius





+ En cas d'urgence : 083/68 72 22

i Information évènement

🍴 Plaisirs gourmands

🚬 Zones fumeurs

**N'OUBLIEZ PAS
VOTRE LAMPE
DE POCHE**

16h	16h30	17h	17h30	18h	18h30	19h	19h30	20h	20h30	21h	21h30
① MÊME PAS PEUR ! À LA RENCONTRE DE ... 											
2 LA MEUTE 						2 LA MEUTE 			2 LA MEUTE 		
③ UNE LEÇON D'ENCHANTEUR 											
④ UN BANQUET DE CONTES DE FÉES 											
5 LE VAGABOND & LE RENARD 			5 LE VAGABOND & LE RENARD 			5 LE VAGABOND & LE RENARD 			5 LE VAGABOND & LE RENARD 		
⑥ DE QUOI AS-TU PEUR, PETIT CHAPERON ? 											
⑦ SUR LA PISTE DES LUTINS 											
⑧ LUTINS SUR GALETS 											
⑨ LA FABRIQUE ENCHANTÉE 											
10 TAMBOUR SORCIER 			10 TAMBOUR SORCIER 			10 TAMBOUR SORCIER 			10 TAMBOUR SORCIER 		
⑪ SOURCILS DU CLAIR-OBSCUR 											
⑫ OMBRES ET LUMIÈRES DU PETIT PEUPLE 											
13 CHANÇARDS 			13 CHANÇARDS 			13 CHANÇARDS 			13 CHANÇARDS 		
⑭ COURONNES ELFIQUES 											
⑮ PINCEAUX ENCHANTÉS 											
⑯ LE HOBBIT ET L'ANNEAU PERDU 											
⑰ TOILES ENCHANTÉES 											
⑱ AUX BONBONS SORCIERS 											
⑲ POTIONS ET PETITS SORTS 											
⑳ LES APPRENTIS SORCIERS 											
21 ENHUSISTERS 			21 ENHUSISTERS 			21 ENHUSISTERS 			21 ENHUSISTERS 		
LA FORÊT DES MURMURES : EN DÉAMBULATION 											
GRAND JEU «CLICHÉS CACHÉS»											
PLAISIRS GOURMANDS 											
16h	16h30	17h	17h30	18h	18h30	19h	19h30	20h	20h30	21h	21h30



En prendre plein
les yeux et les oreilles



Créer / jouer



Déguster

INFOS PRATIQUES

Elfe, fée, troll, lutin, enchanteur, hobbit, sorcière... Petits et grands, parez-vous de vos plus étranges atours et peuplez les sous-bois de vos costumes enchantés pour cette soirée !

· Les CHIENS en laisse sont les bienvenus 

· Envie de co-voiturer ? cliquer ici  



Gratuit

PRÉAMBULE

Quand le soleil décline sur le Domaine de Chevetogne, les bois s'animent d'étranges frémissements...

Le 18 octobre, de 16h à 22h, l'orée de la forêt devient le théâtre d'un monde invisible : celui des fées qui chuchotent, des gnomes farceurs, des elfes malicieux, des insectes fallacieux... et peut-être même d'un dragon assoupi. La nature se transforme à la tombée du jour : chaque craquement, chaque souffle de vent devient une invitation à rêver... ou à frissonner.

Laissez-vous envoûter par les contes, les musiques, les silhouettes fantastiques qui surgissent entre les arbres. Suivez les lanternes, perdez-vous entre les racines et les sortilèges, et osez regarder vos peurs dans les yeux.

MÊME PAS PEUR ?

C'est ce que vous pensiez... Jusqu'à ce que le merveilleux se mêle à l'inquiétant.

Au fil de la soirée, petits et grands sont invités à apprivoiser l'étrange, à écouter battre le cœur sauvage de la forêt, et à découvrir que derrière chaque ombre se cache un éclat de magie. Entre jeu et émerveillement, venez vivre une aventure sensorielle et poétique, où la nature se révèle aussi belle qu'imprévisible.

Alors, serez-vous assez curieux, assez courageux... pour franchir le seuil du bois ?

Angeline Sedran

1 MÊME PAS PEUR ! À LA RENCONTRE DE ...



Avec les étudiants de la Classe d'art dramatique du Conservatoire Edouard Bastin de Ciney.

16h-22h

Pisteurs de farfadets

Annabelle et Archibald vous accueillent et vous guident vers les sous-bois du parc. Des lieux remplis de **mystère** et peuplés d'**êtres malicieux** dont tout le monde a entendu parler mais que jamais personne n'a rencontrés... jusqu'à ce soir.

La Reine des Bois

Amoureuse de la forêt et de ses murmures, elle vous guidera sous les hauts feuillages. En chemin, laissez-vous surprendre par des personnages aussi loufoques qu'inoubliables !

Rossignolita et Jean-Roger Cureuil

Une grande fête se prépare... êtes-vous prêts ? Tous les invités ont-ils répondu présent ? La Rossignolita passera en revue avec vous la prestigieuse liste des convives de la **Forest-Party** !

2 LA FANTASTIQUE MEUTE REVINOISE



19h-20h-21h

La Fantastique Meute Revinoise erre habituellement dans les brumes et les forêts ardennaises, mais ce soir, elle s'invite dans nos bois, surprenant les visiteurs avec des récits anciens, des **créatures** tapies dans l'ombre et des légendes qui murmurent encore entre les arbres.



3 UNE LEÇON D'ENCHANTEUR



16h-22h

Le noir manteau de la nuit révèle ses secrets et fait s'éveiller les **légendes**. C'est dans cette obscurité que **Merlin l'Enchanteur** et le jeune Arthur se rencontrent, mêlant sorcellerie et théâtre dans un duel de magie, de mystère et de prophéties.

4 UN BANQUET DE CONTES DE FÉES



16h-22h

La Fée **Oranne**, qui connaît tous les secrets des **banquets de Féerie**, t'initie aux us et coutumes du Petit Peuple. Elle te montre comment dresser la table du festin : les mets sont abondants, mais la vaisselle, elle, est minuscule, parfaite pour accueillir les convives enchantés.



5 LE VAGABOND & LE RENARD



17h30-18h30-19h30-20h30

Le Vagabond et Le Renard, comparses un peu bizarres hurlant à la lune le soir, t'invitent à un **voyage musical** où poésie, slam et théâtre s'entre-lacent. Ce trio — guitare, cajón et violon — crée un univers de « **Slam-guinguette** » où artistes et public partagent un moment magique. De l'aventure, ce n'est que le début...



© Fanette Laurent

6 DE QUOI AS-TU PEUR, PETIT CHAPERON ?



16h-22h

Quand la nuit tombe sur la forêt, les histoires se transforment... Découvrez une version revisitée du conte du **Chaperon Rouge**, où celui qui fait peur n'est jamais celui qu'on croit et où le Chaperon Rouge a plus d'un tour dans son panier. Une saynète pleine de **surprises** et de **malice**.

7 SUR LA PISTE DES LUTINS



16h-22h

Chut... ouvrez grand vos yeux et vos oreilles : vous êtes chez les **Lutins** ! On ne les voit jamais vraiment, mais leurs traces sont partout. Des **empreintes minuscules** dans la terre, des brindilles disposées en motifs mystérieux, des petits objets abandonnés comme des indices...

Devenez pisteurs de Lutins : observez, cherchez, notez chaque détail. Chaque découverte vous rapproche un peu plus de leur monde malicieux et magique... mais attention, ils adorent jouer des tours aux curieux !

8 LUTINS SUR GALETS avec Ephem'art



16h-22h (8 enfants à la fois)

Avec **Sandrine**, donnez vie aux **petits êtres mystérieux** de nos légendes en les peignant sur des **galets**. Laissez votre imagination s'éveiller pour créer votre propre lutin, gardien de forêt miniature... et qui sait, peut-être que, sous le voile de la nuit, votre galet prendra vie et s'animera au cœur de la forêt enchantée.

9 LA FABRIQUE ENCHANTÉE

16h-22h

Entrez dans l'atelier des fées. Avec leurs doigts agiles et leurs secrets lumineux, elles vous guideront pour fabriquer des **lanternes féériques**. Les enfants pourront aussi y créer leur propre **baguette magique**, pour emporter un peu de pouvoir enchanté avec eux. Mais attention : adopter une fée, ce n'est pas toujours tranquille ! Esprit joueur et curieux, elle pourra cacher vos chaussettes ou souffler sur les bougies.

Chaque lanterne devient alors bien plus qu'un simple objet : elle abrite votre petite fée protectrice, prête à veiller sur la maison et à semer un peu de magie au quotidien.

10 CONTES DU PETIT PEUPLE – TAMBOUR SORCIER



16h30-18h-19h30-21h

Les êtres du **Petit Peuple** cachent bien des **secrets**... Fées, Korrigans, Gobelins connaissent d'innombrables sortilèges qu'ils manient avec adresse ! Envie de les approcher et de franchir la porte qui mène à leur univers mystérieux ?

Dans ce conte chanté et mis en musique, vous apprendrez à les apercevoir, à découvrir leurs coutumes, ainsi que leurs pouvoirs sur la nature et sur notre monde.



© Manon Louchart

11 SOURCILS DU CLAIR-OBSCUR

16h-22h

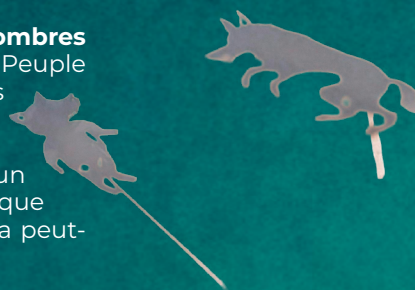
Des **sourcils ornés** d'éléments glanés ici et là, rappelant la forêt et ses secrets, comme si vous faisiez déjà partie du Petit Peuple... Un regard à la fois sauvage, mystérieux et envoûtant. Une transformation qui pourrait bien vous aider à franchir les portes du monde merveilleux de Féérie.

12 OMBRES ET LUMIÈRES DU PETIT PEUPLE



16h-22h

À la lueur des étoiles, quand la forêt se fait théâtre d'**ombres** et de murmures, le Village d'Engotevehc du Petit Peuple s'éveille : elfes, gnomes, trolls et créatures venues de la **Terre du Milieu** apparaissent sur le voile de la nuit. Parmi eux, **Kremen**, étrange conteur d'ombres, t'ouvre les portes de son univers : sur un drap blanc, les **silhouettes** prennent vie et chaque geste devient légende. Qui sait... un hobbit viendra peut-être souffler l'inspiration de nouvelles aventures.



13 CHANÇARDS



17h30- 18h30 -19h30-21h

Plongez dans un monde enchanté aux côtés des **Chançards**, voyageurs des sons anciens et des terres oubliées...



Laissez-vous emporter par les échos mystérieux des musiques traditionnelles d'Europe et d'ailleurs, où la flûte ensorçèle et l'accordéon fait danser les cœurs. Un duo fabuleux vous ouvre les portes d'un bal intemporel... Osez franchir le seuil.

14 COURONNES ELFIQUES



16h-22h

À la tombée du jour, quand la forêt chuchote ses secrets, un cercle s'ouvre aux rêveurs et aux curieux... Avec du lierre, de la mousse et des trésors glanés sous les arbres, façonnez de délicates **couronnes elfiques**, comme celles que porteraient les enfants des bois ou l'Elfe Legolas lui-même. Un instant hors du temps, entre nature et enchantement, à partager en famille sous les étoiles.



15 PINCEAUX ENCHANTÉS avec Ici "Ça crée"



16h-22h

Un atelier où la poésie s'écrit directement sur la peau, comme un sorti-lège éphémère. Sous les **pinceaux** de **Marion**, chaque trait devient une histoire, chaque couleur révèle la part de merveilleux qui sommeille en vous.



16 LE HOBBIT ET L'ANNEAU PERDU



16h-22h

Dans une clairière enveloppée de nuit, un **hobbit** un peu égaré tente de se défaire d'un **Anneau** bien trop puissant pour ses petites mains...

Mais seul, il n'y parviendra pas. Tout au long de la soirée, il viendra chercher l'aide des plus **courageux** : petits et grands seront invités à mettre leur adresse à l'épreuve et à lancer l'Anneau jusque dans les ténèbres, là où il ne pourra plus nuire.



17 TOILES ENCHANTÉES



16h-22h

L'araignée n'est pas qu'une créature discrète : elle est la gardienne des fils du destin et la **tisseuse des enchantements**. Dans cet atelier, tu pourras façonner ta propre toile avec de la laine, du bois, du lierre et mille petits trésors naturels. Un jeu d'adresse et de création qui révèle le pouvoir caché de l'araignée : relier, protéger et capturer un peu de magie dans ses fils.

18 AUX BONBONS SORCIERS



16h-22h

Sous la lueur d'une lune complice, depuis leur antre secret, niché entre racines et branches, les **sorciers** fabriquent un enchantement bien particulier : de **doux sortilèges sucrés**, de mystérieuses friandises qu'ils concoctent et font griller dans les flammes. On dit que ces méliflammes ne sont pas de simples douceurs... mais de petites étincelles de magie fondante. Les plus braves oseront franchir le seuil...

Merci à la ferme du Champia pour sa contribution à la décoration de la cabane.

19 POTIONS ET PETITS SORTS



16h-22h

Dans un cabanon de fortune, fait de branches entrelacées et de planches disjointes, ouvert aux souffles du vent, une sorcière farfelue mijote de **mystérieuses décoctions**... Plantes lumineuses, racines qui murmurent, gouttes capables de faire rire ou frissonner ! Tout au long de la soirée, elle vous révélera les secrets de ses potions magiques et vous apprendra à manier votre balai comme un véritable enchanteur.

20 LES APPRENTIS SORCIERS



16h-22h

Par le souffle des vents et les murmures des bois, **enfourchez votre balai** ! Que vos jambes bondissent comme crapauds enchantés, franchissant ruisseaux et obstacles, et que chaque saut bien réussi restitue peu à peu votre forme humaine. Slalomez entre les amanites, fascinantes mais perfides, et laissez les sortilèges de la sorcière guider vos mouvements. **Abracadabra, virevoltez, tourbillonnez et riez...** chaque geste est un enchantement, chaque défi un pas de plus vers le titre de maître du balai !

21 JENLISISTERS



17h – 18h – 19h – 20h

Dans la lumière dansante des clairières elfiques, les **JenliSisters**, êtres aux pouvoirs anciens, font frémir l'air et la forêt de leur présence. Le violon et la harpe, **instruments enchantés**, résonnent comme des clés ouvrant les mondes invisibles. Chaque note fait vibrer les pierres, frissonner les arbres et éveiller des légendes oubliées, invitant à plonger dans un univers où le merveilleux et l'invisible se mêlent.



© Isabelle Hanneuse

LA FORÊT DES MURMURES - OHANA COSTUMÉS EN DÉAMBULATION DE 16H À 22H



Dans la clairière, des **silhouettes** aux ailes lumineuses glissent entre les arbres. Leur éclat fait briller la nuit comme par magie.

Des fées scintillent comme des étoiles, des **créatures malicieuses** se cachent derrière les buissons. Ouvre grand les yeux... certains n'apparaissent qu'aux enfants qui croient encore aux merveilles.

Et si l'un d'eux décidait de vous suivre... ?

GRAND JEU “CLICHÉS CACHÉS”

Ouvrez grand les yeux et préparez-vous à plonger dans un monde de mystères ! Votre aventure commence devant un panneau rempli de détails photographiés : objets enchantés, recoins secrets et lieux mystérieux de l'événement. Prenez ce panneau en photo : il sera votre grimoire de départ pour la chasse aux **trésors cachés**.

➡ **Votre mission** : parcourir le parc, découvrir chaque détail dissimulé et les immortaliser par vos propres clichés magiques. Observez bien, laissez la magie guider vos yeux et votre imagination, car chaque indice trouvé vous rapproche un peu plus du secret final.

➡ Une fois votre collection complète, **rendez-vous à l'Info-Shop** (jusqu'à 21h30) pour présenter vos trouvailles. Chaque famille participante recevra alors un objet symbolique*, un petit trésor pour récompenser votre curiosité et votre courage dans cette aventure merveilleuse !

*Dans la limite des stocks disponibles.