

Présentation

des modules d'animation

Classes de forêt



Chevetogne

Une semaine aux classes de forêt

Module	Nom du module	Séjour		Période	Remarques	Niveau scolaire							
		3 jours	5 jours			M3	P1	P2	P3	P4	P5	P6	Sec
1	Lutins, lutines	✓	✓	Toute l'année		✓	✓	✓	x	x	x	x	x
2	Il était une fois dans les bois	x	✓	Toute l'année	1 groupe par semaine	✓	✓	✓	✓	x	x	x	x
3	De l'arbre à la forêt	✓	✓	Toute l'année		x	x	x	✓	✓	✓	✓	✓
4	Au fil de l'eau	✓	✓	D'avril à octobre		x	x	x	✓	✓	✓	✓	✓
5	Châtelain ou vilain ?	x	✓	Toute l'année	1 groupe par semaine	x	x	x	x	x	✓	✓	x
6	For-êt-actif	✓	✓	Toute l'année	2 groupes par semaine max + supplément car	x	x	x	x	x	✓	✓	✓
7	Aventure forestière	x	✓	Toute l'année	1 groupe par semaine	x	x	x	x	✓	✓	✓	x
8	Chacun sa route, chacun son chemin	x	✓	Toute l'année	1 groupe par semaine	x	x	x	x	x	✓	✓	x

Encadrement

- L'équipe des classes de forêt se charge de l'animation en journée. Il est indispensable que les enseignants accompagnent leur groupe durant toutes les activités.
- En dehors des animations, les enseignants encadrent les élèves lors des temps libres. Des informations plus précises à ce sujet se trouvent à la page 4 intitulée "Temps libres".

Exemple d'horaire

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h15-9h	Arrivée à partir de 10h, installation et spectacle de bienvenue	Petit déjeuner au réfectoire			Rangement
9h-12h		Module 1	Module 3	Module 4	Petit déjeuner à partir de 9h
12h15-13h30	repas au réfectoire				
13h30-16h	Jeux de cohésion	Module 2	Temps libre *	Module 5	Retour
16h15-16h45	Goûter	Goûter dans l'hébergement		Goûter au réfectoire	
Soirées	Les repas et les soirées sont en autonomie dans l'hébergement				

*La ½ journée de temps libre peut être posée à un autre moment de la semaine. Possibilité de réserver la ferme des petits ou une visite des musées. Des informations plus précises à ce sujet se trouvent à la page 4 intitulée "Temps libres".

L'horaire est indiqué à titre d'exemple. Celui-ci peut changer suite à des impondérables.

Temps libres

Des idées pour occuper vos temps libres ? Le parc offre de nombreuses possibilités !

- 14 plaines de jeux
- 5 promenades balisées
- Terrains de sport (foot, basket et volley) avec prêt de ballons
- En période LOISIR, les activités saisonnières (barques, canoës, mini-golf, petit train...)

Sur réservation

- Utilisation du forum
- Prêt de livres
- Prêt d'une enceinte bluetooth
- Prêt d'une télévision connectée (forum uniquement)
- Balade nocturne balisée en autonomie (lampe de poche à prévoir !)
- Petit magasin de souvenirs

Activités encadrées

(avec supplément de 7€/enf. ⚠ < 15 enf. forfait de 105€)

- Musée d'Histoire(s) Naturelle(s) (MHIN) (dès 7 ans)
- Nature Extraordinary Museum (NEM) (dès 6 ans)
- Créature (création de médaille, bracelets...)
- Ferme des petits (3-7 ans)



Activité sportive au choix

Certains modules offrent la possibilité de choisir une activité sportive.
Ce choix peut se faire parmi les propositions suivantes :

- Parcours défis (accessible à toutes les années)
- VTT (à partir de la P5)
- Mission aventure (à partir de la P4)
- Multi-Golf (à partir de la P5)
- Orientation (à partir de la P3)



Matériel

- Sac de couchage ou couverture
- Oreiller
- Draps de lit
- Tenues adaptées à la météo et au module choisi
- Bottes et/ou bonnes chaussures de marche
- 2 paires de pantoufles
- Lampe de poche
- sac à dos et gourde
- Trousse de secours (⚠ pince à tiques)



Hébergement

Au rez-de-chaussée :

- Cuisine équipée (avec lave-vaisselle)
- Salle à manger avec bancs et tables
- Forum (salle commune)
- 2 vestiaires avec porte-manteaux et range-chaussures
- 2 sanitaires avec 4 douches et lavabos chacun
- 3 WC séparés



À l'étage :

- 2 chambres de 2 personnes (1 lit superposé)
- 2 chambres avec mezzanine de 5 personnes (2 lits superposés + 1 lit simple en mezzanine)
- 2 chambres avec mezzanine de 6 personnes (2 lits superposés + 2 lits simples en mezzanine)
- 1 WC séparé et une douche



Le linge de lit (draps de lit, couvertures, oreillers, taies) n'est pas fourni !

1. Lutins, lutines

M3 à P2

classes de forêt

Chevetogne



Description

Le savez-vous ? Pour casser les noisettes, les lutins demandent l'aide des sittelles.

Ils aiment trouver des couches de chevreuils pour y récolter le duvet. Les lutins d'ici et d'ailleurs confient des messages aux oiseaux et s'entendent à merveille avec les macrâles. Jamais un lutin malin ne construirait son logis près d'un ruisseau.

Par contre, il en utilisera le cours pour ses petites industries. Décidément, la vie mystérieuse des lutins nous enseigne bien des choses sur les ressources de la forêt. Et si rares sont les humains qui les ont aperçus. Ils ne font sans doute pas assez silence et la plupart sont bien trop sérieux. Les enfants, eux, après cinq jours d'observation, les auront vus, soyez-en sûr. Nous vous proposons du rêve pour ouvrir les portes du savoir.

Activités

- Histoire et découverte des arbres

Découverte de l'histoire des lutins de Chevetogne et de la forêt, en commençant par les arbres.

- Cabanes

Après une découverte du village des lutins, construction de maisons dans la forêt.

- Jeux lutins

Réalisation d'un parcours sportif, dans les bois, afin d'être à l'aise dans la nature, comme les lutins et les lutines.

- Faune/Ornithologie

Découverte de différents animaux et oiseaux de la forêt.

- Créature

Création artistique avec des éléments naturels.

2. Il était une fois...

Dans les bois

M3 à P3

classes de forêt

Chevetogne

Description

Tous les enfants aiment les histoires : on y vit des aventures extraordinaires, on y découvre la peur, le courage, le désir... et la joie de grandir. Le conte, c'est le quotidien transformé par l'imagination et une touche de magie. Dans les pas du Petit Chaperon Rouge, les enfants vivent une semaine d'animations mêlant narration, découvertes, ateliers créatifs... et gourmands !

Ils inventent leur propre histoire : un héros qui habite la forêt, un défi à relever, un allié précieux et, ensemble, une solution à trouver.

Au NEM – Musée de la Nature Extraordinaire, ils feront la rencontre du loup... ni trop grand, ni trop méchant. Le conte, c'est aussi un merveilleux outil pour explorer ses émotions, les comprendre et apprendre à les apprivoiser.

Une aventure immersive où la nature devient une source d'inspiration et où chaque enfant devient conteur.

Activités

- **Découverte sensorielle de la forêt**

Balade en forêt pour stimuler l'imagination et jeux faisant appel aux cinq sens afin de découvrir la nature autrement

- **Construire un abri**

Imaginer et créer l'habitat de son héros au cœur des arbres : un nid, une cabane, un refuge secret...

- **Visite du NEM**

En route pour explorer les peurs liées à la nature, qu'elles soient réelles ou imaginaires, et apprendre à les apprivoiser en les dédramatisant

- **Parcours défi**

Circuit en forêt ponctué d'épreuves sportives, avec une attention particulière portée à l'orientation pour apprendre à ne pas se perdre

- **Cuisine et crénature**

Préparation d'une collation, suivie d'un moment de partage où chacun raconte son histoire à partir de son petit livre

1 groupe/
semaine

3. De l'arbre à la forêt

P3 au
secondaire

classes de forêt

Chevetogne

Description

La forêt, c'est bien plus que des arbres. Un arbre, c'est bien plus que du bois.

Nous vous proposons une semaine à la rencontre de la vie grouillante de nos forêts. Les yeux, le nez, les oreilles, la bouche, la peau : les 5 sens au service de la découverte.

Autant de portes pour comprendre les relations subtiles qui font qu'une forêt ne se réduit pas à la somme de ses éléments. Pour s'imprégner aussi de la longue histoire qui unit l'homme et la forêt. Elle qui est façonnée par les métiers forestiers autant qu'elle façonne nos cultures. Elle qui habite nos rêves et nos mythes depuis toujours et demain encore.

Activités

- **Essences forestière – découverte sensorielle**

Apprentissage des différentes essences forestières de nos forêts et jeux sensoriels pour mieux découvrir la forêt

- **Métiers de la forêt**

A travers quelques ateliers, découverte des différents métiers exercés au sein de la forêt : garde-forestier, bûcheron, ...

- **Faune**

Découverte de la faune locale, recherche de ses traces de vie : chevreuil, sanglier, castor...

- **Ornithologie**

Apprentissage de l'étude des oiseaux de nos régions à travers une balade et différents petits jeux

- **Activité sportive au choix (voir p5)**

4. Au fil de l'eau

P3 à la 1ère
secondaire

classes de forêt

Chevetogne

Description

Il n'y a pas de vie sans eau. Elle est partout, dans les flaques, le sous-sol et les ruisseaux, dans les feuilles et dans l'humus. L'eau façonne les paysages, inonde, érode. Elle attire les racines, les insectes, les oiseaux et les humains qui utilisent sa force depuis toujours. Elle chante et apaise les esprits ; elle offre mille occasions de jeux et de rêves. L'eau, source de vie, est au cœur des préoccupations des hommes. Elle le sera demain encore plus qu'aujourd'hui.

Suivre le fil de l'eau peut nous mener partout, visitant les relations qui unissent les êtres vivants et leur milieu, l'homme et la nature. Nous vous proposons un étrange voyage aquatique pas si humide qu'on pourrait le croire.

Activités

- Cycle de l'eau

Découverte du vocabulaire spécifique aux cours d'eau. Lien entre l'eau et la vie. Parcourir le voyage d'une goutte d'eau de la montagne au robinet.

- Pêche

Récolte de différentes espèces habitant le cours d'eau et identification de celles-ci au microscope.

- Barrage

Création d'un barrage dans le but de faire tourner un moulin. Découverte du changement de pression ainsi que de la force hydraulique.

- Ornitho/castor

Découverte du parcours et des traces du castor à Chevetogne. Découverte des oiseaux d'eau.

- Activité sportive au choix (voir p5)

avril à
octobre

5. Châtelain ou vilain ?

P5 à P6

classes de forêt

Chevetogne

Description

Partez à la découverte de l'histoire du parc et de son château.

Un voyage dans le temps rythmé par la découverte imprévue d'une carte manuscrite. Une approche originale pour combiner histoire, découvertes natures et éveil.

À travers le carnet retrouvé, les élèves tentent de reconstituer le passé en revivant les moments clefs .

Activités

1 groupe/
semaine

- **Le Labo des Sciences Historiques**

Immersion immédiate et analyse d'une vieille carte apportée à l'animateur.

- **Snag-golf**

Initiation ludique au golf avec un matériel adapté, sur les traces de notre petit héros.

- **Archivités à VTT**

Découverte du village de Chevetogne sur base de photos anciennes : orientation, observation et architecture...

- **Arbres**

Découverte de la nature et des essences forestières à l'aide d'une chanson retrouvée dans le coffret.

- **Château & NEM**

Visite du château et détour par le musée (NEM).

- **Mystères du coffret**

Analyse finale du coffret pour comprendre les mystères de cette découverte.



6. For-êt-Actif

P4 à P6



classes de forêt

Chevetogne



Description

Pas de sport performance aux Classes de forêt. Nous vous proposons une semaine d'activités physiques où l'on apprend à se dépasser ensemble et où l'on bouge par désir de découvrir. Explorer des cavités souterraines, s'initier à différents golfs, s'éclater en VTT... Rien que du sport pour grandir et découvrir.

Activités



- **Parcours défis**

Épreuves sportives dans la forêt mêlant agilité et esprit d'équipe

- **Spéléologie**

Expérience collective inédite dans un monde souterrain fascinant.

Cette activité nécessite un supplément pour la location du car (+/- 300€)

- **VTT**

Circuits valonnés à travers la forêt de Chevetogne.

Prérequis : TOUS les enfants savent rouler à vélo.

- **Randonnée**

Combinaison idéale entre sport et nature préservée.

- **Orientation**

Apprentissage et application des notions essentielles à l'orientation en autonomie.

- **Mission aventure**

Animation combinant déduction, orientation et esprit d'équipe. Arriverez-vous à stopper le chrono ?

- **Multi-golf**

Parcours d'habileté avec le pied ou la main, un club ou un merlin sur différents terrains.

5 choix
d'activités

2 groupes/
semaine

7. Aventure forestière

P4 à P6

classes de forêt

Chevetogne

Description



« Au cœur de la longue nuit polaire, je me suis laissé guider par mon instinct. Tout était simple : vivre, chercher un endroit pour se reposer, manger »
Mike Horn

La forêt est encore aujourd'hui pour certains d'entre nous, un lieu hostile. Nos ancêtres ont dû s'adapter pour survivre. A force d'observation et d'erreurs, parfois fatales, certains sont parvenus à la domestiquer. Ils ont même créé des jardins.

Viens l'observer à ton tour, viens apprendre la forêt. Construis ton abri, apprivoise le feu, épure ton eau, vis avec ton milieu.

Comme Robinson Crusoé sur son île, viens vivre une fabuleuse aventure avec ta classe.

Activités

Les élèves seront en petits groupes pendant toute la semaine, ensemble ils réaliseront de nombreux défis comme :

- Construire un abri
- Maîtriser le feu
- S'orienter dans la forêt
- Stériliser de l'eau
- Réaliser le permis couteau

1 groupe/
semaine



Ces défis leur permettront d'obtenir leur diplôme d'aventure !

8. Chacun sa route...

Chacun son chemin

P5 à P6

classes de forêt

Chevetogne



Description

S'orienter avec la carte, c'est s'orienter dans la vie.

A l'aide d'une carte adaptée, tu partiras à la découverte du parc et de la forêt ... Tu emprunteras des chemins et des sentiers choisis pour t'aventurer chaque jour un peu plus loin.

Tu découvriras ainsi de nouveaux paysages, de nouveaux lieux et tu en reviendras confiant, autonome et grandi.

La carte est l'outil qui te rendra curieux et te fera voyageur. Bonne route.

Activités

- Introduction

Histoire de James Scott et découverte du domaine grâce au plan touristique

- Le Navajo pour tous

Découverte de la carte FRSO et utilisation de la boussole

- Crash d'avion

Utilisation de cartes avec des échelles différentes

- Sur les traces de la comtesse

Lecture d'une carte d'état-major

- James Scott, sa vie, son œuvre...

Dénouement du mystère

1 groupe/
semaine



Page 14 sur 14